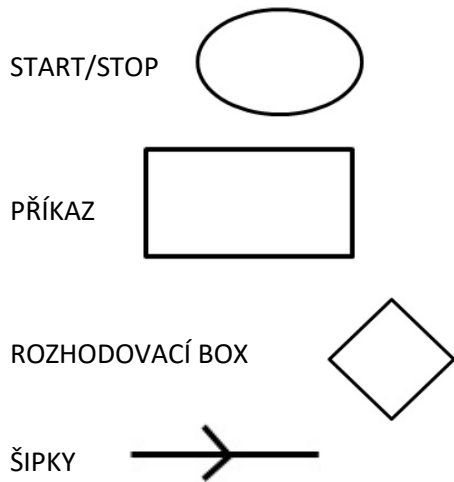


# VÝVOJOVÝ DIAGRAM

= grafické znázornění algoritmu (postupu), obvykle obsahuje **rozhodování** (ANO/NE)

- využívá se – vtipy, pracovní postupy, byrokratické postupy

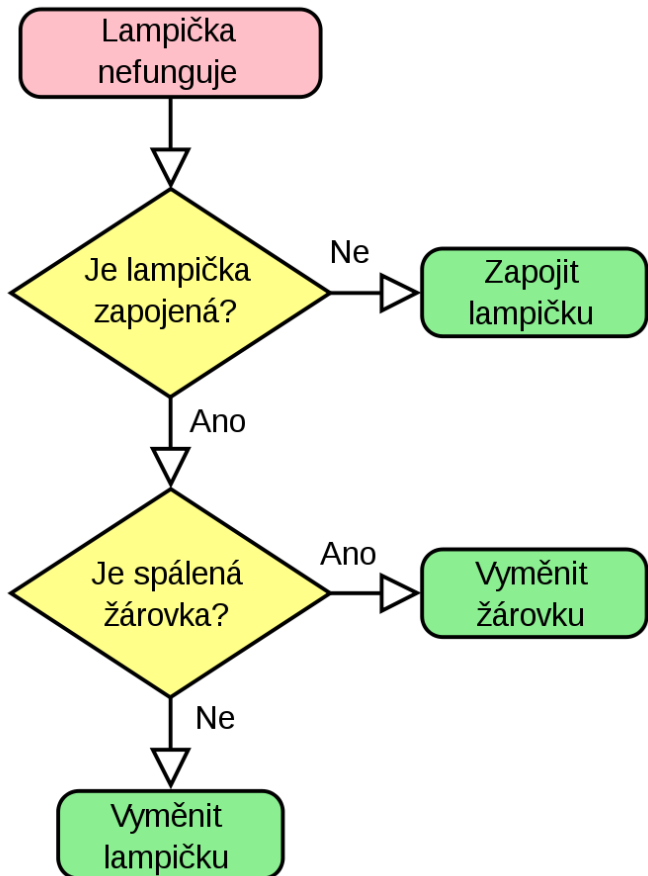
## Stavební prvky:



## Příklad vývojového diagramu JEDNODUCHÝ:



# VÝVOJOVÝ DIAGRAM - rozhodování



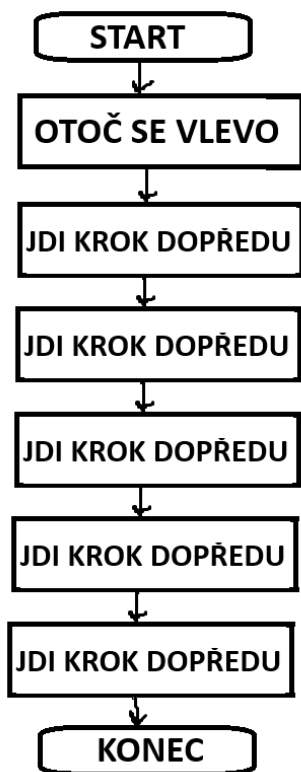
# VÝVOJOVÝ DIAGRAM - cyklus

CYKLUS = stejný krok se vykoná vícekrát

- kvůli přehlednosti

- někdy cyklus: OPAKUJ, DOKUD

## ALGORITMUS BEZ CYKLU



## ALGORITMUS S CYKLEM



## ALGORITMUS – CYKLUS OPAKUJ, DOKUD

